

MBX - MARBLEX

MARBLEX (MBX) est un écosystème de jeu basé sur la blockchain, initié par Netmarble, un acteur majeur de l'industrie du jeu vidéo en Corée du Sud. Le token MBX en est la pierre angulaire et sert de monnaie utilitaire principale au sein de cet écosystème. L'objectif de MARBLEX est de fusionner le monde du jeu traditionnel avec celui du Web3, en offrant aux joueurs la possibilité de posséder, d'échanger et de monétiser leurs actifs virtuels de manière transparente.

La technologie derrière MARBLEX repose sur la blockchain Klaytn, connue pour ses performances et son évolutivité. Cependant, MARBLEX a également étendu son empreinte à d'autres blockchains comme la BNB Smart Chain et Aptos, démontrant une approche multi-chaînes pour une plus grande interopérabilité. L'écosystème utilise un modèle à double token : le MBX, qui est le token principal négociable sur les plateformes d'échange, et des tokens spécifiques à chaque jeu (gMBX). Ces tokens de jeu peuvent être échangés contre du MBX, créant ainsi un pont entre les économies internes des jeux et l'économie plus large de la blockchain. Un mécanisme de conversion avec des frais (5% lors du retour de gMBX à MBX) est en place pour encourager la rétention des tokens dans les jeux.

L'utilité du token MBX est multiple. Il est essentiel pour les transactions au sein des jeux MARBLEX, l'acquisition de NFTs, et la participation aux divers services de l'écosystème, tels que MBX Swap (pour l'échange de tokens) et MBX Station (un hub central pour gérer les actifs et les comptes de jeu). MBX permet également le staking, offrant aux détenteurs la possibilité de gagner des récompenses passives tout en contribuant à la sécurité et à la gouvernance du réseau. Bien que le projet ne supporte pas le minage traditionnel, la création de nouveaux tokens est gérée par une stratégie d'émission et de distribution prédéterminée, complétée par des mécanismes de rachat et de combustion (burn) pour gérer l'inflation et soutenir la valeur du token. Netmarble a notamment procédé à une combustion d'une partie de l'offre non planifiée en juillet 2023 pour améliorer la transparence et la confiance dans la tokenomie.

L'écosystème MARBLEX comprend également des outils comme le MBX Wallet, disponible sur mobile, pour une gestion sécurisée des actifs, et le MBX Explorer, qui assure la transparence des transactions. La feuille de route du projet inclut des phases de

développement visant à étendre les fonctionnalités de finance décentralisée (DeFi), à intégrer davantage de jeux, à améliorer le marketplace NFT, et à explorer la technologie multi-chaînes. Des projets ambitieux comme le développement d'un stablecoin en partenariat avec Toss et l'expansion vers un métavers (Meta World: My City) sont également prévus. MARBLEX se positionne ainsi comme un pont entre l'industrie du jeu vidéo traditionnelle et l'économie Web3, capitalisant sur la réputation et le portefeuille de jeux de Netmarble pour favoriser l'adoption de sa technologie. L'intégration de jeux populaires comme A3: Still Alive, Ni no Kuni: Cross Worlds, et The King of Fighters ARENA au sein de l'écosystème MARBLEX témoigne de cet effort. La tokenomie prévoit une offre totale de 1 milliard de tokens MBX, avec une majorité (75%) allouée au développement de l'écosystème et à la communauté, 10% à la vente de tokens, 10% à l'équipe et 5% au marketing, dans le but d'assurer une croissance durable et centrée sur la communauté.