

SN17 - 404—GEN

Le token SN17, identifié sous le nom de 404—GEN, est un composant essentiel d'un projet axé sur la génération d'images 3D par intelligence artificielle à partir d'invites textuelles. Il opère sur le réseau décentralisé Bittensor, spécifiquement sur le Subnet 17, qui est dédié au développement et à l'amélioration de modèles d'IA open-source pour la création de contenu 3D. L'objectif fondamental de 404—GEN est de démocratiser la création de contenu 3D, en la rendant accessible à un large public, y compris ceux qui ne sont pas des professionnels de la 3D, grâce à une technologie simplifiée.

La technologie sous-jacente repose sur les "3D Gaussian Splats" (3DGS), une méthode innovante qui permet de générer des modèles 3D détaillés à partir de nuages de points obtenus par scan, le tout guidé par une description textuelle. Cette approche est particulièrement utile pour la création de "jumeaux numériques" et la génération d'images avec une grande précision, capturant même les détails et textures subtils. Le projet propose plusieurs modes d'accès, notamment via une extension Unity, une extension Blender, et un bot Discord, permettant aux créateurs d'intégrer ces outils directement dans leurs flux de travail.

Sur le plan économique, le token SN17 a une offre maximale de 21 millions d'unités, avec une offre totale et circulante qui évolue. L'écosystème de 404—GEN fonctionne sur un modèle compétitif décentralisé. Les "mineurs" développent et soumettent des solutions open-source pour la génération de modèles 3D, tandis que les "validateurs" organisent des compétitions transparentes pour identifier les meilleures solutions. Les participants sont récompensés pour leurs contributions à l'amélioration des modèles d'IA de génération 3D. Le token SN17 peut être utilisé pour l'arbitrage sur les plateformes d'échange, en profitant des fluctuations de prix, ou pour générer des revenus passifs par le biais du staking ou du prêt.

Le projet se positionne comme une plateforme de création de contenu 3D décentralisée, reliant le développement de jeux traditionnel aux réseaux décentralisés. L'intégration avec Unity, disponible via l'Asset Store, permet aux développeurs d'utiliser directement les outils de génération 3D décentralisés dans l'éditeur. Un mécanisme de "poignée de main numérique" est également introduit pour simplifier les processus de création et légaux,

garantissant des modèles générés de manière décentralisée et utilisables commercialement.

La qualité des actifs 3D créés avec 404–GEN s'améliore continuellement, parallèlement au développement de l'industrie de la 3D, grâce à la nature collaborative et open-source du projet. Les concurrents qui génèrent des modèles 3D sont récompensés, et les modèles de haute qualité non sélectionnés sont sauvegardés dans un ensemble de données open-source pour d'autres créateurs.

Les cas d'usage potentiels pour SN17 incluent l'arbitrage en achetant bas et en vendant haut, ainsi que le staking pour obtenir des rendements. Le projet vise à réduire la barrière technique à l'entrée pour la création 3D et à favoriser un environnement compétitif équitable.