POWER - Power Protocol

Power Protocol est une infrastructure modulaire qui vise à unifier et à développer l'écosystème du divertissement basé sur la blockchain. Il se positionne comme une couche de distribution et d'engagement pour les applications grand public, en aidant ces dernières à croître grâce à l'analyse du comportement des utilisateurs et à des systèmes d'incitation. Le protocole abstrait la complexité de la blockchain pour les utilisateurs finaux, tout en fournissant aux développeurs des outils pour intégrer des systèmes de récompenses, de réputation et sociaux qui stimulent la participation, la rétention et l'activité économique.

Le token natif, $POWER, est le mécanisme de coordination et le moteur économique de l'écosystème. Son utilité est multiple : il sert de monnaie dans les jeux (utilité D1 dans Fableborne et potentiellement d'autres titres), de token d'infrastructure pour les frais de protocole et le staking, et de token d'incubation pour Power Labs, une initiative qui finance et accompagne des équipes dans le développement de jeux, d'IA et de produits blockchain. Chaque projet incubé est conçu pour denominer en $POWER ou recycler de la valeur dans l'écosystème, créant ainsi une demande continue pour le token.

La technologie de Power Protocol est construite autour de la simplicité pour les développeurs, offrant un ensemble modulaire d'infrastructures via des API simples. Cela permet aux applications de jeux, de divertissement et sociales de se connecter facilement à des systèmes économiques partagés. Le protocole et son token $POWER sont déployés sur plusieurs réseaux, notamment Ethereum, BNB Smart Chain et le réseau Ronin, pour une large accessibilité.

Le projet s'attaque au problème de la faible rétention et de l'engagement des utilisateurs dans les applications Web3. Il agit comme une couche économique programmable, permettant aux applications d'intégrer des fonctionnalités telles que le routage des récompenses on-chain, les systèmes de staking et la logique de progression. Cette approche transforme les utilisateurs passifs en contributeurs engagés, créant un système partagé où l'activité à travers plusieurs applications accumule de la valeur pour l'ensemble de l'écosystème.

L'écosystème est ancré par Fableborne, un jeu mobile développé par Pixion Games. Fableborne a servi de validation en direct pour le protocole, attirant plus de 380 000

joueurs et générant environ 1,1 million de dollars de revenus durant sa bêta publique. Le jeu intègre le token $POWER comme monnaie multi-jeux pour les récompenses, le staking via des NFTs de Royaume, et les dépenses dans des coffres POWER et des articles de boutique en ligne. Le succès de Fableborne démontre le potentiel du modèle de Power Protocol.

La tokenomique du $POWER prévoit une offre totale de 1 milliard de tokens. Une part importante est allouée aux récompenses communautaires (37,2%) et au fonds d'écosystème (28%), avec des allocations verrouillées post-lancement pour aligner les incitations à long terme. La valeur est censée s'accumuler grâce aux transactions, intégrations, frais de protocole, buybacks, staking et croissance de la trésorerie, créant des mécanismes de valeur pour le token.

Power Protocol vise à offrir une solution aux inefficacités du marché de la publicité numérique en redirigeant les budgets d'acquisition d'utilisateurs vers des récompenses directes, créant ainsi un modèle de croissance plus efficace et centré sur l'utilisateur. Il est soutenu par des investisseurs de premier plan dans les secteurs du jeu et de la blockchain, ce qui renforce sa crédibilité et ses perspectives de développement.