

\$QUEST - QUEST

Le token QUEST remplit plusieurs fonctions clés au sein des écosystèmes qu'il dessert. Dans le cadre de RavenQuest, un jeu de rôle en ligne massivement multijoueur (MMORPG) sandbox, QUEST est le pilier de l'économie du jeu. Il est utilisé pour les transactions d'actifs en jeu, permettant aux joueurs de véritablement posséder, échanger et utiliser des objets comme des NFTs. La participation aux fonctionnalités Web3 est optionnelle, offrant une expérience accessible aux nouveaux venus dans le domaine des cryptomonnaies. Le jeu est conçu pour être un monde vivant et évolutif, façonné par ses joueurs, avec une personnalisation profonde des personnages, des combats PvE et PvP, et une économie dirigée par les joueurs alimentée par QUEST.

Concernant Ulys Quest, ce projet transforme l'exploration du monde réel en une expérience gamifiée de type chasse au trésor. Les utilisateurs sont récompensés avec des tokens QUEST pour avoir visité des lieux physiques et vérifié leur présence via une application utilisant la géolocalisation GPS ou des codes QR. Le token QUEST est le jeton utilitaire natif de cet écosystème, construit sur le réseau Polygon pour garantir évolutivité et faibles coûts de transaction. L'une des principales utilités de QUEST dans Ulys Quest est le parrainage de NFTs de points d'intérêt. Ces NFTs accordent à leurs propriétaires une part perpétuelle des récompenses générées par les joueurs à cet endroit, créant ainsi une forme d'immobilier numérique. De plus, les détenteurs de QUEST peuvent staker leurs tokens pour obtenir un rendement annuel élevé (APR), récompensant ainsi le soutien à long terme de l'écosystème.

Les deux projets visent à créer une économie durable et à combler le fossé entre les actifs numériques et les expériences tangibles du monde réel. QUEST est conçu pour avoir une utilité immédiate et définie dans un écosystème fonctionnel. Il y a une caractéristique déflationniste puissante dans Ulys Quest, où une partie significative des tokens utilisés pour acheter des NFTs de points d'intérêt est brûlée de manière permanente, réduisant ainsi l'offre totale au fil du temps.

Du point de vue de la tokenomics, il existe différentes configurations selon le projet QUEST. Pour RavenQuest, le token est décrit comme natif sur la blockchain, avec des utilités incluant les frais de transaction, les droits de gouvernance, l'intégration DeFi et le marché des NFTs. Il existe aussi un mécanisme de staking où les utilisateurs peuvent gagner un

rendement annuel (APY). La distribution initiale du token s'est faite via une vente publique, des investisseurs privés et des programmes d'incitation communautaire. Pour Ulys Quest, le token est de type ERC-20 et est construit sur Polygon. Sa principale utilité réside dans le parrainage de NFTs et le staking. Le projet met en avant une approche de lancement équitable, sans airdrops ni allocations importantes de capital-risque pré-vente, afin d'assurer un lancement stable sans pression immédiate de vente. Il est important de noter qu'il existe plusieurs projets utilisant le ticker QUEST, il est donc crucial de vérifier le réseau et le contrat intelligent spécifiques lors de l'interaction avec le token.