

FP - Fren Pet

Fren Pet (FP) est un token utilitaire au cœur d'un jeu mobile blockchain appelé "Fren Pet" ou parfois associé à "Forgotten Playland". Ce jeu, développé avec la technologie PWA, intègre des éléments de jeu incrémental et de gestion d'animaux de compagnie virtuels sous forme de NFTs. L'objectif principal du jeu est de faire évoluer et interagir ces animaux de compagnie virtuels, appelés "Pets", qui fonctionnent en quelque sorte comme des machines à miner, générant des revenus à partir des dépenses des joueurs dans le jeu.

Le token FP est essentiel au fonctionnement de l'écosystème Fren Pet. Pour participer, les joueurs doivent dépenser des tokens FP pour "minter" (créer) un animal de compagnie NFT. Si un autre joueur crée un pet plus tard, les FP dépensés sont remboursés au joueur précédent, ce qui rend l'action de mint équivalente à un 'free-to-play' du point de vue du FP, mais potentiellement profitable en USDT si le prix du FP augmente avec l'arrivée de nouveaux joueurs. Les joueurs utilisent ensuite des FP pour acheter des objets virtuels tels que de la nourriture (pommes, café) afin de maintenir l'énergie de leurs pets et d'éviter leur "mort" (expiration du "time of death"), ce qui entraînerait la destruction du NFT. Cette consommation de FP pour l'entretien et l'amélioration des pets vise à réduire l'offre en circulation, un mécanisme de "brûlage" de tokens. Une partie des FP utilisés est brûlée, contribuant à la déflation potentielle du token.

Les joueurs gagnent des points en nourrissant leurs pets, et ces points déterminent la part des récompenses en ETH qu'ils reçoivent. Ces récompenses proviennent d'une taxe de 5% appliquée sur chaque transaction du token FP. Sur cette taxe, 2% sont redistribués aux joueurs sous forme de récompenses en ETH, 1% est alloué aux développeurs, et 1% est réinjecté dans la liquidité du token sur les échanges décentralisés, soutenant ainsi l'économie du FP. Le jeu inclut également d'autres mécaniques comme des combats de pets, une roue de la fortune et des jeux de dés, offrant différentes voies pour gagner des points et potentiellement des récompenses.

En termes de tokenomics, il existe une offre maximale fixée à 10 millions de tokens FP. Le supply total et circulant est actuellement autour de 7.2 millions de tokens. Le projet a connu une volatilité significative, avec des augmentations de prix notables suite à des annonces ou une attention accrue de la communauté, notamment après une mention par le compte

Twitter officiel de Base. La technologie sous-jacente repose sur la blockchain, assurant transparence et sécurité des transactions. Les développeurs visent à intégrer une gouvernance décentralisée où les détenteurs de tokens FP pourraient avoir un droit de vote sur les décisions futures du jeu, bien que des préoccupations aient été soulevées quant à la centralisation de certains aspects du contrat.

Les avantages potentiels incluent l'intégration d'un jeu divertissant avec des incitations économiques via la blockchain, la réduction potentielle de l'offre de tokens par le mécanisme de "brûlage", et la possibilité de récompenses en ETH. Cependant, le projet présente également des limites et des risques. La qualité perçue du jeu a été décrite comme rudimentaire par certains, et des problèmes de sécurité potentiels liés au contrôle d'accès dans les contrats intelligents ont été signalés. La forte volatilité du token FP et la dépendance à l'arrivée constante de nouveaux joueurs pour maintenir l'économie du jeu sont des facteurs de risque importants. De plus, l'effet de création de richesse peut être plus faible par rapport à d'autres projets, ce qui pourrait affecter la croissance à long terme de la base d'utilisateurs. Le token FP est échangeable sur des plateformes d'échange décentralisées comme Uniswap V2 (Base) et Beam Swap.