

HANDY - Handy

Le token HANDY est le jeton utilitaire de la plateforme Handy, qui se positionne comme un écosystème de jeux basé sur la blockchain. L'objectif principal de Handy est de fournir une expérience ludique centrée sur les actifs virtuels, tout en offrant des opportunités de gains aux utilisateurs. L'application phare du projet est "HandyPick", un jeu de prédiction basé sur la blockchain qui permet aux utilisateurs de prédire les mouvements de prix des cryptomonnaies et d'autres actifs virtuels. En participant à ces prédictions, les utilisateurs peuvent gagner des tokens HANDY en récompense s'ils font des prévisions correctes. Cette mécanique de "Forecast-to-Earn" est au cœur de l'attrait du projet pour ses utilisateurs.

Au-delà de HandyPick, le projet s'étend à d'autres domaines tels que les jeux "Play-to-Earn" (P2E) et potentiellement les Non-Fongible Tokens (NFTs), comme mentionné avec "King of Planets" qui intègre des personnages Alien NFT. L'écosystème Handy vise à créer une interaction dynamique entre les utilisateurs, les jeux et les annonceurs, en utilisant le contenu basé sur les actifs virtuels comme un moyen d'engagement. La plateforme est multi-chain, HANDY étant émis sur Ethereum et Klaytn, ce qui élargit sa portée et sa compatibilité.

La tokenomics du HANDY est conçue avec une offre maximale de 10 milliards de tokens. Ces tokens servent de monnaie d'échange au sein de l'écosystème, récompensant les joueurs et les participants actifs, et potentiellement utilisés pour accéder à des fonctionnalités premium ou pour des mécanismes de gouvernance future. L'utilité du token est principalement liée à son intégration dans les jeux et les applications de la plateforme Handy. En tant que token utilitaire, HANDY offre des cas d'usage spécifiques dans l'écosystème Handy, ce qui est une caractéristique commune à de nombreux tokens dans le domaine des jeux blockchain et des applications décentralisées.

Handy a connu une croissance notable, attirant plusieurs millions d'utilisateurs, particulièrement avec le succès de HandyPick v1 qui a atteint 3 millions d'utilisateurs en 10 mois après son lancement en janvier 2021. Cependant, le projet continue d'évoluer, en cherchant à améliorer l'engagement des utilisateurs et la profondeur de l'expérience de jeu. Le token est disponible sur plusieurs plateformes d'échange de crypto-monnaies, y compris MEXC, ce qui facilite son accès aux investisseurs et aux utilisateurs. Bien que la

performance du token soit sujette aux dynamiques du marché des crypto-monnaies, son utilité principale reste ancrée dans l'écosystème Handy, en soutenant ses activités de jeu et de prédiction.