VR - Victoria VR

Victoria VR est une plateforme métavers qui fusionne la réalité virtuelle (VR), l'intelligence artificielle (IA) et la technologie blockchain pour offrir une expérience immersive, souvent décrite comme un "Internet 3D". Le projet est développé avec Unreal Engine, un moteur de jeu réputé pour ses graphismes photoréalistes, dans le but de créer un monde virtuel où les utilisateurs peuvent explorer, interagir, créer et posséder des biens numériques de manière décentralisée.

Technologie et Fonctionnalités Clés: La plateforme s'appuie sur Unreal Engine pour offrir des environnements virtuels détaillés et immersifs. L'IA joue un rôle central à travers des outils comme le "VR AI Builder", qui permet aux utilisateurs de générer des actifs et des environnements 3D à partir de descriptions textuelles ou d'images, simplifiant ainsi le processus de création. Les "AI Agents" améliorent l'interaction au sein du métavers en offrant des expériences intelligentes et adaptatives.

Écosystème et Utilité du Token VR: Le token VR est le pilier de l'écosystème Victoria VR. Il sert de monnaie principale pour toutes les transactions au sein du métavers, incluant l'achat de "VR Lands" (terres virtuelles sous forme de NFT), d'objets, de vêtements virtuels, de services et d'autres actifs numériques. Les détenteurs de tokens VR peuvent également les staker pour gagner des récompenses et participer à la gouvernance de la plateforme via la DAO, en votant sur les décisions futures. Une partie substantielle de l'approvisionnement total en tokens VR est destinée à un "Rewards Pool" (pool de récompenses), distribuant des gains aux utilisateurs actifs et aux stakers, dans le cadre d'un modèle "Play-to-Earn" (jouer pour gagner) et "Live-to-Earn" (vivre pour gagner).

VR Lands et NFTs: Les terres virtuelles, représentées par des NFT appelés "VR Lands", confèrent aux utilisateurs une propriété absolue sur leurs espaces numériques. Ces terres peuvent être développées, personnalisées et monétisées, servant de base pour des expériences créées par les utilisateurs, des entreprises virtuelles ou des sanctuaires personnels. Victoria VR met également l'accent sur la création et l'échange de NFT sur "The Big Market VR", une place de marché décentralisée.

Économie et Tokenomics: Victoria VR vise à établir une économie auto-suffisante. L'approvisionnement total du token VR est de 16,8 milliards d'unités. Une part significative

est allouée au "Rewards Pool" pour les incitations et les récompenses, assurant une boucle économique dynamique. Le projet a procédé à des ventes de tokens, notamment une ICO et une "Strong Holder Offering" (SHO) sur DAO Maker, avec des allocations spécifiques pour la vente, l'équipe, le marketing et les conseillers.

Accessibilité et Expérience Utilisateur: La plateforme est conçue pour être accessible sur diverses plateformes, y compris les PC, les appareils mobiles et les casques VR. Elle cherche à attirer à la fois les joueurs et les créateurs en offrant des expériences de jeu immersives et des outils de création IA conviviaux, faisant le lien entre les médias traditionnels et les interactions virtuelles.

Gouvernance: Victoria VR fonctionne selon une structure d'Organisation Autonome Décentralisée (DAO), où les détenteurs de tokens VR et les propriétaires de VR Lands peuvent influencer collectivement l'orientation de la plateforme par le biais de votes. Ce modèle de gouvernance favorise la décentralisation et l'implication communautaire.

Intégration Commerciale: La plateforme encourage l'intégration des entreprises traditionnelles en leur permettant d'établir des vitrines virtuelles pour promouvoir et vendre leurs produits et services, contribuant ainsi à la vitalité économique du métavers.

Perspectives et Défis: Victoria VR se positionne comme un acteur important dans le paysage du métavers grâce à sa combinaison de VR, d'IA et de blockchain. Son accent sur le contenu généré par les utilisateurs, la propriété décentralisée et les outils de création basés sur l'IA le distingue des plateformes conventionnelles. Le succès dépendra de l'adoption généralisée par les utilisateurs, du développement technologique continu et de la capacité à établir une économie virtuelle prospère et durable. Le projet a également établi des partenariats avec des entreprises telles que Dell, Dominance, WAVE Financial, DAO Maker, et Altered Ventures, et a annoncé une collaboration avec Apple Vision Pro pour être le premier projet blockchain à proposer une application sur ce casque.