HMSTR - Hamster Kombat

Hamster Kombat est une expérience de jeu accessible via une application mini sur Telegram, lancée en mars 2024. Elle a rapidement gagné en popularité, attirant des millions d'utilisateurs grâce à son approche simplifiée du play-to-earn et à son intégration avec la blockchain TON. Les joueurs endossent le rôle de PDG de hamsters, dont la tâche est de développer et de gérer une bourse de cryptomonnaies virtuelle. Le gameplay principal repose sur une mécanique de tap-to-earn, où les joueurs cliquent sur un avatar pour gagner des pièces virtuelles. Ces pièces peuvent ensuite être réinvesties dans des améliorations de la bourse, augmentant ainsi le revenu passif du joueur et sa capacité à gagner des tokens HMSTR.

Le token HMSTR est la cryptomonnaie native de l'écosystème Hamster Kombat. Il sert à la fois de monnaie dans le jeu pour les achats d'améliorations, de boosts et le déblocage de nouvelles fonctionnalités, et de monnaie échangeable sur les plateformes de cryptomonnaies. La tokenomie de HMSTR prévoit une offre totale de 100 milliards de tokens, dont 60% sont alloués aux récompenses des joueurs via des airdrops, et les 40% restants sont réservés au développement de l'écosystème, à la liquidité du marché, aux partenariats et aux subventions. Cette distribution vise à récompenser l'engagement des joueurs et à favoriser une économie axée sur la communauté.

Au-delà du gameplay de base, Hamster Kombat intègre des tâches quotidiennes, des énigmes, des défis et un programme de parrainage pour maintenir l'engagement des joueurs et offrir des récompenses supplémentaires. Le projet a également étendu son écosystème avec le lancement de "HamsterVerse" (Saison 2), qui introduit de nouveaux modes de jeu et vise à approfondir l'utilité du token HMSTR. Une caractéristique distinctive est l'utilisation de NFTs (Non-Fungible Tokens) pour représenter chaque hamster, leur conférant des traits uniques et potentiellement une valeur échangeable entre joueurs.

La technologie sous-jacente est la blockchain TON, qui permet des transactions rapides et peu coûteuses, facilitant ainsi l'intégration de l'écosystème avec les fonctionnalités de Telegram. Le projet a mis en place des cadres de conformité pour s'adapter au paysage réglementaire des projets GameFi, incluant des processus KYC améliorés et des rapports transparents sur la tokenomie.

Les défis pour Hamster Kombat incluent le maintien de l'engagement des utilisateurs après le battage médiatique initial, comme l'a montré une baisse significative du nombre d'utilisateurs actifs mensuels. La distribution équitable des airdrops a également été un sujet de débat. Néanmoins, Hamster Kombat se positionne comme une expérience sociale et ludique dans le Web3, cherchant à intégrer les utilisateurs Web2 dans l'écosystème Web3 grâce à une approche simple et gratifiante.