TAKE - OVERTAKE

OVERTAKE est une plateforme construite sur la blockchain Sui, conçue pour faciliter l'échange d'actifs de jeu vidéo entre pairs (peer-to-peer). Son ambition est de révolutionner les économies de jeu traditionnelles en donnant aux joueurs la pleine propriété de leurs biens numériques. Au lieu de plateformes centralisées, OVERTAKE utilise la technologie blockchain pour permettre l'achat, la vente et la fractionalisation d'objets en jeu (skins, devises, comptes de jeu), tout en garantissant une propriété prouvable.

La technologie sous-jacente repose sur Sui, une blockchain connue pour ses transactions rapides et peu coûteuses. OVERTAKE utilise des contrats intelligents pour des règlements quasi instantanés (sous 400 ms) et applique des frais de transaction fixes de 5%. Pour assurer la sécurité des échanges, la plateforme emploie un système d'entiercement (escrow) multi-signatures, impliquant l'acheteur, le vendeur et la plateforme, éliminant ainsi le besoin d'intermédiaires. Des intégrations comme le protocole Walrus permettent de stocker de manière permanente les métadonnées des actifs sur la chaîne. De plus, OVERTAKE facilite les paiements en monnaie fiduciaire via des partenaires comme Coinflow, réduisant ainsi les barrières à l'entrée pour les nouveaux utilisateurs.

Le token TAKE est le cœur économique de cet écosystème. Son utilité est multiple : il sert à payer les frais de transaction, à récompenser les participants actifs tels que les acheteurs, les vendeurs et les promoteurs de la plateforme, et à permettre aux détenteurs de voter sur les futures évolutions de la plateforme. Les récompenses (émissions de TAKE) ne suivent pas un calendrier fixe mais sont distribuées en fonction du rôle et de la contribution relative de chaque utilisateur au sein d'une période donnée (epoch), rendant ainsi les récompenses adaptatives à la participation réelle.

En ce qui concerne la tokenomique, OVERTAKE applique une structure de partage des revenus du marché. Une commission de 10% est prélevée sur chaque transaction complétée. Sur cette commission, 70% sont alloués à un fonds de gestion de trésorerie (Treasury Management Fund - TMF). Ce fonds est autorisé à racheter des actifs numériques, y compris le token TAKE, sur le marché, et peut ensuite brûler (retirer définitivement de la circulation) ou bloquer ces tokens. Cette mécanique vise à lier directement l'utilisation de la plateforme à une demande potentielle pour le TAKE. Les 30% restants des frais sont

répartis entre les développeurs de jeux (15%) et la fondation (15%).

La distribution et le vesting des tokens TAKE sont conçus pour être prévisibles. Les allocations couvrent les incitations communautaires, la croissance de l'écosystème, l'équipe et la fondation, ainsi que les investisseurs. Des périodes de 'cliff' (période pendant laquelle aucun token n'est débloqué) et des calendriers de vesting linéaire sont publiés pour chaque tranche, assurant une émission transparente des tokens.

La gouvernance est prévue pour évoluer, passant d'une gestion par l'équipe principale et la Fondation TAKE à terme, à une gouvernance communautaire plus décentralisée, où les détenteurs de TAKE pourront influencer des paramètres clés comme les structures de frais et l'approbation de partenariats.

Les avantages potentiels d'OVERTAKE résident dans sa capacité à offrir une véritable propriété des actifs de jeu, une sécurité accrue grâce à l'entiercement, des transactions rapides et peu coûteuses sur Sui, et une intégration avec des partenaires Web2 comme itemBay pour attirer un large public de joueurs. Les limites pourraient inclure la volatilité inhérente aux cryptomonnaies, la dépendance à l'adoption par les joueurs et les développeurs, ainsi que les incertitudes réglementaires potentielles liées aux actifs numériques. Les perspectives d'avenir d'OVERTAKE dépendent de sa capacité à réaliser ses partenariats, à maintenir une croissance du volume de transactions sur sa plateforme et à faire évoluer son modèle de gouvernance.