BEAM - Beam

Beam est un projet blockchain qui se positionne comme un écosystème dédié au secteur du jeu vidéo, fonctionnant comme un "subnet" sur le réseau Avalanche. Cette architecture lui permet de bénéficier de la scalabilité, de la vitesse et de la sécurité d'Avalanche tout en offrant un environnement spécialisé pour les applications décentralisées (dApps) liées au gaming et aux technologies émergentes.

Au cœur de l'écosystème se trouve le token BEAM. Il remplit plusieurs fonctions essentielles : il est le "gas token" qui alimente toutes les transactions sur le réseau Beam, garantissant ainsi le bon fonctionnement des opérations. Les détenteurs de tokens BEAM ont également le pouvoir de participer à la gouvernance du réseau, influençant ainsi son développement futur par le biais de décisions communautaires, notamment via la Merit Circle DAO. De plus, le token BEAM est utilisé pour les paiements et les échanges d'actifs au sein des jeux et applications intégrés à l'écosystème Beam, créant ainsi une économie interne fluide.

Sur le plan technologique, Beam se distingue par sa compatibilité avec la Machine Virtuelle Ethereum (EVM). Cela signifie que les développeurs peuvent facilement déployer des contrats intelligents écrits en Solidity, le langage de programmation principal d'Ethereum, sur le réseau Beam. Cette compatibilité réduit considérablement les barrières à l'entrée pour les développeurs familiarisés avec l'écosystème Ethereum, favorisant ainsi l'adoption et l'innovation.

Beam propose des outils de développement complets, notamment un SDK (Software Development Kit), qui permettent aux créateurs de jeux d'intégrer facilement des fonctionnalités blockchain telles que la gestion des actifs en jeu sous forme de NFTs (jetons non fongibles), les marketplaces décentralisées, et d'autres mécaniques de jeu innovantes. L'écosystème Beam comprend également des applications dédiées comme le Beam Companion App pour la gestion des actifs, Sphere, une place de marché NFT pour les objets de jeu, et Beam Swap, une bourse décentralisée.

Concernant sa technologie sous-jacente, Beam a initialement mis l'accent sur la confidentialité grâce à l'utilisation des protocoles LelantusMW et Mimblewimble, conçus pour rendre les transactions anonymes et difficiles à tracer, contrairement aux blockchains

publiques traditionnelles. Bien que le projet évolue, cet ancrage initial dans la confidentialité témoigne d'une préoccupation pour la protection de la vie privée des utilisateurs.

Au niveau de la tokenomics, le token BEAM a été conçu avec un certain nombre de caractéristiques visant la durabilité. Il a une offre totale plafonnée et suit un calendrier d'émission déflationniste. Des mécanismes comme le "buy and burn" (achat et destruction de tokens) sont mis en place pour réduire l'offre en circulation au fil du temps. La distribution initiale incluait des allocations pour les ventes, les incitations communautaires, l'équipe et les conseillers, le trésor de la DAO, et les récompenses de staking. Le projet a également connu une transition depuis le token $MC (Merit Circle) à un ratio de conversion de 1:100 pour le BEAM.

Les perspectives de Beam résident dans sa capacité à devenir une plateforme de référence pour le développement de jeux Web3, en offrant une infrastructure performante et des outils adaptés aux créateurs. En s'appuyant sur Avalanche et en restant compatible avec l'écosystème Ethereum, Beam cherche à attirer une large communauté de développeurs et de joueurs.