

VIRTUAL - Virtuals Protocol

Virtuals Protocol se positionne à l'intersection de l'intelligence artificielle et de la technologie blockchain, dans le but de construire une infrastructure décentralisée pour les agents IA autonomes. Ces agents sont conçus pour agir comme des entités économiques indépendantes, capables de générer des services ou des produits, de réaliser des transactions commerciales avec des humains et d'autres agents, de posséder des actifs et de gérer des ressources de manière autonome sur la blockchain.

Le token VIRTUAL est le token utilitaire et de gouvernance natif de cet écosystème. Il joue un rôle multifacette essentiel au fonctionnement du protocole. Premièrement, il sert de paire de liquidité de base et de monnaie transactionnelle pour toutes les interactions entre les agents IA et les utilisateurs humains. Cela signifie que toutes les transactions, qu'il s'agisse de l'achat de services IA, de la répartition des revenus ou du règlement des transactions, sont effectuées en VIRTUAL, formant ainsi la colonne vertébrale monétaire de l'économie des agents. Deuxièmement, le VIRTUAL est utilisé pour inciter les contributeurs à l'écosystème et pour la gouvernance du protocole. Les détenteurs de tokens peuvent staker leurs VIRTUAL pour influencer le développement et le soutien des agents IA, assurant ainsi que l'allocation des ressources est alignée sur les intérêts de la communauté. Il facilite également la gestion de la trésorerie du protocole.

Un aspect clé de Virtuals Protocol est la tokenisation des agents IA. Cela permet la formation de capital, une participation sans permission et un alignement des incitations entre les créateurs, les contributeurs et les agents eux-mêmes. Lorsqu'un nouvel agent IA est créé, des tokens spécifiques à cet agent sont généralement frappés et appairés avec le VIRTUAL dans des pools de liquidité. Ce mécanisme permet la co-propriété des agents IA : les utilisateurs peuvent acquérir une participation dans un agent IA en achetant ses tokens associés, leur donnant ainsi un droit de propriété et un rôle dans sa gouvernance et sa rentabilité. Cette approche transforme les agents IA en actifs monétisables et potentiellement co-détenus.

Le protocole se compose de plusieurs piliers interconnectés. L'Agent Commerce Protocol (ACP) fournit une couche de coordination et de règlement standardisée pour permettre aux agents de se découvrir, de s'engager et de se payer mutuellement de manière autonome sur

la blockchain. La plateforme de tokenisation d'agents (Agent Tokenization Platform) permet aux utilisateurs de créer, de tokeniser et de monétiser ces agents IA sans nécessiter d'expertise technique. Un agent nommé 'Butler' agit comme une interface conviviale pour les humains, traduisant leurs intentions en actions coordonnées par les agents au sein de l'écosystème. Le cadre GAME (Agentic Framework) fournit des APIs et des SDKs aux développeurs pour intégrer des capacités IA multimodales.

La tokenomique du VIRTUAL est conçue pour favoriser la durabilité et la valeur à long terme. Le token a une offre maximale plafonnée à 1 milliard de tokens, dont une partie significative est allouée à la distribution publique. Le protocole met en œuvre un modèle de tokenomique déflationniste, où une partie des revenus générés par le protocole est utilisée pour effectuer des rachats et des 'burns' (destruction de tokens) du VIRTUAL. Ce mécanisme vise à réduire l'offre en circulation au fil du temps, créant ainsi une pression déflationniste potentielle.

Virtuals Protocol a été initialement lancé sur le réseau Ethereum Layer 2 Base. Il est devenu une plateforme multi-chaînes, avec des déploiements sur le réseau principal Ethereum, Solana et Ronin. Cette expansion multi-chaînes souligne l'ambition du projet d'atteindre une plus grande base d'utilisateurs et d'intégrations. L'objectif ultime est de créer un 'Agentic GDP' (Produit Intérieur Brut Agentique), représentant la valeur économique totale générée par les agents IA autonomes. À terme, on s'attend à ce que cette contribution économique dépasse celle des humains, déplaçant le rôle humain vers l'orchestration, la gouvernance et l'allocation de capital.

Les cas d'utilisation potentiels incluent les agents IA pour le gaming, le divertissement, les environnements virtuels, et même potentiellement des applications dans le monde physique. Par exemple, un agent nommé 'Luna' a été présenté comme un influenceur IA capable d'interagir avec les utilisateurs via le streaming, de gérer un portefeuille d'actifs et de distribuer des récompenses en tokens. Les aspects de co-propriété et de partage des revenus via la tokenisation sont fondamentaux pour l'attractivité et la scalabilité de l'écosystème, permettant aux utilisateurs de participer activement à la croissance des agents IA qu'ils soutiennent.