

ALICE - My Neighbor Alice

My Neighbor Alice est un jeu vidéo multijoueur construit sur la blockchain, conçu pour offrir une expérience immersive combinant des éléments de jeu de simulation (à la manière d'Animal Crossing) avec les principes de propriété numérique et de finance décentralisée (DeFi) propres au Web3. Le jeu se déroule dans l'archipel de Lummelunda, où les joueurs peuvent acquérir, développer et personnaliser des îles virtuelles.

Le token ALICE est le cœur de l'écosystème My Neighbor Alice. Il s'agit d'un token ERC-20 et BEP-20, ce qui assure sa compatibilité avec les portefeuilles blockchain et les marchés d'échange majeurs, bien que son utilisation in-game soit principalement optimisée sur la BNB Chain pour des raisons de rapidité et de coût des transactions.

Les principales utilités du token ALICE sont les suivantes :

- **Monnaie en jeu** : Les joueurs utilisent ALICE pour acheter des parcelles de terrain virtuelles représentées par des NFTs, ainsi que des objets décoratifs, des outils et d'autres actifs numériques in-game. Ces NFTs garantissent la propriété vérifiable et la rareté des éléments de jeu.
- **Gouvernance** : Les détenteurs de tokens ALICE peuvent participer au Conseil Communautaire, une organisation autonome décentralisée (DAO). Cela leur permet de voter sur des propositions relatives au développement du jeu, aux mises à jour du protocole, aux politiques économiques et à l'allocation des revenus du jeu, donnant ainsi aux joueurs un rôle actif dans l'évolution de l'univers.
- **Récompenses "Play-to-Earn"** : Les joueurs sont récompensés en tokens ALICE pour la réalisation de quêtes, la participation à des événements communautaires, et d'autres activités ludiques. Ce modèle vise à inciter l'engagement et à créer une économie de jeu dynamique.
- **Staking** : Les détenteurs d'ALICE peuvent staker leurs tokens pour gagner des récompenses passives. Ces récompenses proviennent d'une partie des revenus générés par le jeu (ventes de terrains, ventes d'actifs, frais de transaction), encourageant ainsi la rétention des tokens et le soutien à l'écosystème.
- **Marché de NFTs** : Le token ALICE facilite les transactions peer-to-peer sur le marché

intégré, permettant aux joueurs d'acheter, de vendre et de louer leurs actifs numériques tokenisés.

La tokenomie d'ALICE prévoit une offre totale fixe de 100 millions de tokens. Ces tokens sont distribués entre différentes catégories telles que les ventes de tokens (seed, privée, publique), les récompenses communautaires et écosystémiques, le marketing, le développement et les équipes. Une partie des tokens est également bloquée dans les NFTs créés, contribuant à la dynamique de valeur au sein de l'écosystème.

La technologie sous-jacente du jeu repose en partie sur la blockchain Chromia, qui permet une architecture "fully on-chain" pour les actifs du jeu, assurant ainsi la transparence, la sécurité et la propriété véritable des NFTs. Cette approche garantit que les joueurs possèdent réellement leurs îles, leurs objets et leurs créations.

Les avantages de My Neighbor Alice incluent une accessibilité accrue pour les nouveaux venus dans le monde de la blockchain grâce à une interface conviviale, la véritable propriété des actifs numériques via les NFTs, et une dimension éducative introduisant les concepts du Web3 de manière ludique. Le projet cherche à créer une économie numérique où la créativité et la participation des joueurs sont valorisées et récompensées, tout en offrant des opportunités de génération de revenus à travers le jeu et la possession d'actifs.

Les limites potentielles pourraient inclure la dépendance à l'adoption massive des jeux blockchain, la volatilité du marché des cryptomonnaies affectant la valeur du token et des actifs in-game, ainsi que la complexité de la gestion des blockchains pour les utilisateurs moins expérimentés. Les perspectives résident dans l'expansion continue de l'univers de jeu, l'intégration de nouvelles fonctionnalités DeFi et la croissance de la communauté, renforçant ainsi son statut d'écosystème de jeu décentralisé et piloté par les joueurs.